

# Таблетка — Urbanculture

Компьютерные игры



**Таблетка** (она же крэк, кряк, крак, лекарство, лечение, медицина, include medicine) — запиленное специально обученными людьми лекарство от жадности загребущих копирастов. Обычно лежит вместе с релизом проги, гамы или операционки на соответствующих ресурсах.

## Подвиды краки

- **Серийник** (он же серийный номер, s\n) — уже готовая регистрационная информация в виде .txt-файла. Содержит либо сам серийник, либо имя пользователя + серийник (если в zashite присутствует подобная привязка). Изредка может также присутствовать инфа о том, какие ip-адреса нужно заблокировать для того, что серийник не проходил проверку на валидность\аутентичность (короче не был уже кем-то заюзан).  
На самом деле кракой не является, так как процесса обратной инженерии не было, и регистрационная информация является реальной, то есть кто-то уже приобрел прогу и поделился своими данными. В целом — годная тема, так как вмешательства в исполняемый код не было.  
Примеры: всякие простенькие, собранные на коленке прожки. Или гуляющие по рунету ключи к Халфе... ну или выученный уже всеми наизусть ключ к Винде.  
Естественно, **ASCII-артом** (если не было желания у автора файла с серийником) и 8-bit'ной трекерной музычкой не снабжается.
- **Кейген** — самый что ни на есть Ъ-крак. Представляет собой генератор серийных ключей и иногда ответов на код активации или самих ключей активации — все зависит от защитного принципа. В таком случае используется редкая ныне функция регистрации по факсу (как было с фотожопом CS 2, например) или более часто встречаемая ныне регистрация с другого компа, который имеет выход в интернет (к защищенным новым старфорсом с функцией резервного копирования игр как правило от TRiViUM). Годный кейген содержит также трекерную музычку в MIDI-формате .xm (как выдрать читаем [тут](#)).  
Также годный кейген имеет способность генерить ключи к разным версиям проги.  
Бывают и фейковые псеводогены, которые ни хера ничего не генерят, а выдают уже вшитые в себя ключи.  
Кейген может также содержать троянчик (чисто для взлома определённого файла да вот хер — не всегда). Также может вызвать баттхерт у антивира. Что делать — ваше дело: можно отключиться от интернета и поставить на паузу антивирус, а можно искать другое лекарство).  
Некоторые кейгены уже успели стать легендарными: годный пример — универсальное лекарство к EA-играм от FFF (117 штук до Most Wanted включительно).
- **Патч** — небольшая прожка, вносящая побайтовые изменения и исполняемый файл. Как правило запилен при помощи универсального патчера diablo2oo2's (весьма, кстати годного. всегда есть в наличии на cracklab'e).  
Естественно содержит также креатив авторов в виде трекерной музыки, какой-нибудь картинки с черепушками и скелетами и прочей лабуды.  
Обычно подходит к строго определенной версии программы. За редким исключением — не тру.
- **NOCD** (он же NoDVD, ноу сиди и проч.) — как правило отученный от привязки к диску ехе-шник и, возможно, еще ряд файлов, к которым подобная привязка была прикручена. Излечивает от таких патологий, как StarForce, SecuRom, а также новомодных DRM, таких как [Steam](#) (о борьбе с этой напастью где-то ниже) или Origin (здесь привязки к диску нет, но есть привязка к тому же Стиму и учетной записи к нему, потому, тащентма, это то же самое).  
Древние защиты без проблем обходятся методом эмуляции (как правило это игры до 2003 года (Морровинд, [Need for Speed](#) Hog Pursuit 1 и 2, МОНАА), некоторые современные золотые издания от 1С и Акеллы старые игры возрастом от 5 лет). А вот современные игры таким образом не обмануть, так как Старфорс работает с физическими параметрами дисков, а прочие — так и вовсе онлайн-сервисы.  
С каждым годом все чаще появляются игры, защищенные злобной системой от Valve. ИЧСХ это именно топовые AAA-проекты, продолжения культовых игросериалов, самые интересные и ожидаемые гэмезы. Расправится со Стимом не так-то просто, ибо игра запакована так, чтобы её файл понимал и распаковывал только сам стим-клиент (обходится православной прогой Phoenix). Далее нужно снять привязку к самому стиму, так как без него игра не стартанет. Привязка присутствует не только к ехе-нику, но и к массе иного файла, потому краки к стим-проектам весят немало (50-60 мб минимум). Примеры: Civilization 5, Empire Total War, Football Manager 2012 (один из наиболее тяжёлых случаев).  
Моструозная EA решила не отставать и запилила свой Стим с блекджеком и шлюхами и обозвала его Origin.  
Алсо существовали программюльки-хайдеры, скрывавшие физические приводы и заставлявшие SecuRom считать таковым виртуальный. Были крайне распространены в 2004—2005 году и были неизменными спутниками AAA-проектов тех лет (подобный метод лечения применялся к Civilization 4 и NFS Most Wanted).

- **Loader** (он же Лоудер) — прога, которая запускается первой, патчит целевой софт на ходу и запускает его. Ныне мало распространён.
- **Trial reset** — программа, которая работает с триальным софтом. Принцип крайне прост: прога хранит в определенном месте инфу о том, сколько дней прошло или сколько раз прога запустилась. Создатели лекарства разведывают, где такая информация хранится и создают прогу, которая при старте её меняют. По сути являются теми же лоудерами. Самый известный, наверное, пример на сегодня — первые краки к XP. Некоторые проги можно было элементарно обмануть откатом даты в системе на день-два. Также вспоминается древняя програмулина, которая умела создавать лоудеры к прогам и простеньким играм в автоматическом режиме.
- **Эмулятор железа** спасает, если софтина накрепко привязана к железке. Пример: «M-Power Pro Tools». Тачемта активаторы Win 7 также являются эмуляторами железа (в данном случае SLIC 2.1).
- **Пиратский сервер** или его эмулятор — поднимается, если игре жизненно необходимо подключение к серверу. Такое необходимо как правило для мультиплеерных игр (игра перенаправляется на такой сервак через хосты или куки и PROFIT!!!), но бывает нужно и для сингла (как во втором Старкрафте, тогда сервер хостится на локальном компе и обычно представляет собой ломаный официальный сервак). Осенью 2012 года подобное чудо появилось и для Diablo 3. Унылое от Skidrow и более-менее играбельное от **Mooge**.
- **RegKey** идет как правило в комплекте к кейгену или серийнику, но иногда бывает и отдельно. Представляет собой выдернутую ветку реестра, содержащую необходимую информацию о регистрации. Также регкей можно захерачить в репак (что проще пареной репы, если есть редактор скриптов для компилятора инсталляшек) и избавить быдло-юзера от интеллектуального шока.
- **Portable soft** — уже готовый, никак не привязанный к определенной системе реестром, софт. Распаковал, запустил и PROFIT!!!111. Зато невозможно обновить версию проги, но можно таскать везде, где не попадая, и запускать, например, у кого-нибудь прямо с флешки. Так же не является кракой в классическом понимании этого слова.

## Трекерная музыка

Отдельной строкой стоит упомянуть треккерную музыку, звучащую во всевозможных кейгенах. Пишется она специально обученными людьми на компе при помощи программы-трекера вроде ModPlug Tracker. Представляет собой, как уже говорилось, файл в формате .xm, .it (созданные impulse tracker'ом), .mod (созданные ProTracker'ом) и прочие, тысячи их.

По сути является MIDI-файлом (то есть содержащим партитуру с записью инструментов в формате PCM (импульсно-кодированная модуляция), которую дешифрует ЦАП вашей звуковой карты).

Мног аудиофильских и аппаратных тонкостей [здесь](#) и [здесь](#)

Среди треккерных музыкантов как правило нет профессионалов, да и вообще создание подобной музыки — процесс весьма специфический и на создание треков в FruityLoops не похоже. Данный класс творчества уже давно выделился в собственную MOD-сцену.

Проиграется большинством современных плееров в духе WinAmp или foobar 2000. Существует также специально обученный плеер XMPlayer, имеющий конвектор в .WAV. Чем сконвектить потом в .mp3 надеюсь объяснить не надо. (например freeware-прогой Audacity со специально обученным плагином)

## Вопли страждущих

При выходе какой-нибудь ЮОВА-игры трекеры и тематические форумы наполняются истошными воплями школоты в духе: «Кряку запилите», «Таблетку в студию» и проч. Данное явление, как показывает практика, неизлечимо.

## Поиск краки. Остерегайтесь подделок.

Отдельная тема. Помните: крак распространяется абсолютно бесплатно и не может быть запакован в какое-то подобие самораспаковывающегося WinRAR-архива, который просит на 94%-те распаковки отправить SMS на короткий (или не очень короткий в запущенных случаях) номер. Все это фейки.

Также следует помнить, что обиталище истинного целебного продукта — соответствующие ресурсы или сайты самих врачей.

Рекомендуется также пользоваться проверенными временем сайтами и не поддаваться на соблазн халявы

от неведомых миру проходимцев.

## Репак

Ныне стали весьма распространены уже вылеченные проги и игры, запакованные в цветастый инсталлятор (как правило InnoSetup в Рашке и более продвинутый InstallShield в Европах) от всевозможных репак групп (R.G. Механики, cdman, alchemist, тысячи их). В таких случаях в информации о релизе присутствует графа: таблетка вшита.

Безусловно это удобно, но следует помнить, что далеко не каждый репак является кошерным. Частенько начинающие репакеры напрочь запарывают установочные скрипты и под час выпускают такое унылое говно, что хоть стой, хоть падай. Ну если совсем никак и нужен именно репак, то выбирайте R.G. Механики. Кстати FAIRLIGHT ныне стали все чаще «вшивать» медицину, но уже в родной инсталлятор — полнейший вин.

С годным методом создания репака можно ознакомиться [здесь](#).

## Репак за авторством 1С

Видимо в погоне за крутизной, баблом и респектом олдфагов, рашкинская фирма 1С набрала недорого лицензий на культовые игры прошлого, которые официально в России не выходили: Fallout 1-2, GTA 3-VC-SA, Civilization 3-4, Icewind Dale и некоторые иные (все и не упомнишь: тайтлов у них много). Казалось бы, какие молодцы — дали возможность россиянам прикоснуться к классике мирового игропрома, но есть маленькое но: вместо того, чтобы продавать нормальные лицензионные игры, 1ass продает по сходной цене (249 руб) во сути репаки. Вот берете вы например диск с третьей Цивой, а вас вместо родного инсталлятора встречает до боли знакомый Inno Setup, который по какой-то, только 1с-вским сотрудникам ведомой, причине ухитряется лагать (что вообще-то ненормально для этого инсталлятора — судя по всему скрипты запоророты, но как ? ведь компилятор inno setup содержит дебаггер, который в случае чего подсветит ошибки и подскажет что не так). Кроме того по ходу инсталляции вам среди прочих фоновых картинок попадает скрин из Civilization 4 (!). Но самый глубокий фейл случился с GTA VC: видимо испросить незащищенный секьюромом экзешник у Take 2 религия не позволила и хитрожопые 1ass'овцы заюзали проверенный временем крак от GimpRUS (проверяется очень просто прожкой ProtactionID). Получается самый что ни на есть Ъ-школо-репак, мать его... Хорошо хоть к Фоллу отнесли не так наплевательски: перевели более-менее достойно, фоновые картинки не напутали, но родной офигительный инсталлятор не сохранили (данное суждение относится только к антологии. недавно автор статьи приобрел диски с 1-ым и 2-ым фоллом в 1с-овском исполнении отдельно (благодаря непопулярности дискового магазинчика, который продает еще джевелы 6-7-летней давности, и обнаружил трушный и переведенный на русиш и инсталлятор).

Акелла решила не отставать и запилила свои релизы Baldur's Gate 1-2, не озадачившись даже переводом — и фанатский от aerie.ru пойдет (хотя может быть и верно сделали: не дали надмозгам издеваться над игрой). Ташемта остается только понять, почему никто не приобрел права на Planescape:Torment.

## .NFO

Неотъемлемой частью релиза также является файл с расширением .nfo, который содержит небольшую инфу о проге или игре, [ASCII-арт](#), описание взломанной защиты и способ употребления лекарства. Появился усилиями команды THG еще в далеком 1989 г. (nfo от инфо). Открывается Вордом. Существует также православная прога DAMN NFO Viewer, для чтения данных файлов (доставляет сообщение, выдаваемое ею при попытке открыть большой (более 500 Кб) текстовый файл : "понятно, что не жалко, но 500 Кб — это предел).

Так же .nfo-шки любит размещать [детище Номада](#). [Пример](#).

## Варез-группы

(рассмотрены группы игровой сцены. о таких командах, как CORE или X-FORCE как-нибудь потом, когда [вынем стрелу из колена](#))

**Razor 1911 (RZR)** — самая известная на данный момент группа, ведущая свою историю с незапамятных времен Commodore 64. Ныне выдает краки чуть ли не ко всем более-менее пристойным играм. Так как является по совместительству демо-группой, любит насытить релиз бешеным креативом из демки и треккеркой музыки, которую ты, анон, увидишь и услышишь непосредственно перед запуском любимой GTA 4 или FIFA 12. Алсо группа в основном



Razor. Этот [ASCII-арт](#) знаком многим геймерам страны

из пиратской Швеции.

С релизом F1 2011 отпраздновала свое 20-летие и разразилась полновесным поздравительным демо. Постепенно теряет влияние и лидирующие позиции. Алсо в последнее время выдает продукт не самого высокого качества, проигрывая конкурентам, что видно например по тому же [Skyrim](#).

Моар [здесь](#).

**FAIRLIGHT (FLT)** — также древняя (существует с 1987 года) варез/демо-группа. Более известна на западе. Ранее отличалась сумасшедшей активностью. Ныне малость приутихла, но продолжает деятельность. Моар [тут](#), [инглиш](#). Группа ташемта годная весьма, фуфла не толкает, но особо свои релизы не поддерживает: перепакованных патчей не ждите. Также представляет либеральную Швецию на демо-сцене. За свои работы не раз была премирована на крупнейших демо-фестах.



Fairlight. Такая вот ярмарка света

**SKIDROW** — группа, вернувшаяся на сцену в 2007 году и с тех пор активно выпускает релизы чуть ли не ко всему подряд. Не мучает юзеров своими креативами. Совершенно не умеет ломать Секьюром, потому постоянно фиксит свои краки (доносятся слухи, что все-то они умеют, просто дуру гонят). Ломает почти все, даже то, что уже сломано, но чаще все же крачит никем не тронутые прожект, обладающие убер-защитой. Поддерживает релизы на своем сайте (есть мнение, что фейковом. во всяком случает автору этих строк уже попадались откровенные фейки) фиксами, патчами и прочей кошерной радостью. Некоторые релизы от них выходят с большим опозданием, но все же выходят. Ухитряется справляться со Стимом. Потому SKIDROW — последняя надежда когда нет краки. Алсо есть такая американская рок-группа (кому-то даже доставляет). Пытается одолеть Football Manager 2013, связи с выходом не совсем корректного крака которого разгорелась настоящая драма — «крякеры куплены», «skidrow — лжецы» и прочее.

**RELOADED** — существующая с 2004 года, эта группа также является активным участником сцены. Ломает на отличненько, лагает крайне редко, работает оперативно. Особенно классно справляется с Секьюром. Зато не очень дружит со Стимом (но Скайрим тем не менее одолели, причем в свойственной аккуратной манере, что поставило последний постулат под вопрос). Моар [тут](#).

**Прочие.** Также активно работают на сцене группы **TRIVIUM**, **ViTALiTY** и **3DM**. Группы годные, но не такие активные, как перечисленные выше. С выходом Fallout: New Vegas на сцене во всеуслышание заявила о себе **ПРОФЕТ**. Осень 2012 отрыла миру POST MORTEM, не особо приметную ранее.

Моар информации о варез-группах можно почерпать на великом-могучем [здесь](#).

## Крекер Fedor

С выходом GTA 4, залоченным Секьюромом и Rockstar Social Club, нищebroды, жители Мухосрансков и прочие, отрезанные от глобализации люди слегка приуныли. Типа такой набор не под силу даже кулхацкерам. И вдруг как гром среди ясного неба появилась таблетка от кракера FEDOR'a (есть предположение, что сей мессия российского происхождения), весом всего-то 1 Мб (ну или где-то типа того). Данное обстоятельство вызвало сход лавины восторга у ответственных игроков и эмигрант Нико Беллич пошёл вершить справедливость гоповатой походкой под адовый пих-пох беларуса Серегина... Но через некоторое время, несмотря на колоссальные ожидания, новых релизов Федя так и не родил. Он вспыхнул яркою звездой и бла-бла-бла...

## Драма: «SKIDROW продались Сеге»

С недавних пор производители популярного футбольного менеджера известного, как подсказывает К. О., как Football Manager 2013, обзавелись продвинутой DRM: Стим+СЕГ+Старфоре. Ранее (до версии 2012 года) данный православный продукт не был защищен практически никак, то есть берешь диск, дампишь образ, эмулируешь и PROFIT 111. Но ведь надо продавать. Потому с 2012 года ФМ сресся со Стимом так, что мать родная не отличит. Версия 12.0.0. ломалась долго и упорно, но все таки поддалась ломателям SKIDROW. Перед выходом новой версии 2013 рядовой юзер надеялся на скорое появление краки, основываясь на факте предыдущего опыта. Не тут-то было: крака появилась, но кривая. Что есть, что нет — одна фиг разница: вылеты в форточки, глюки, висюки и прочие радости пиратки. Нетерпеливый школяр вознегодовал: где годная крака, где живительный аспирин? Не забывай, глубокоуважаемый анон, что ФМ-юзеры испытывают натуральные ломки без любимой гамульки, виртуальных сражений с Моуринью и поиска вундеров «-9». На тематических форумах и, находящихся во всеобщей доступности

Вкунтактиках, стали появляться темы: «Где крака?». Видимо на этой почве, воспользовавшись общероссийской традиции «У них все куплено», какой-то тролль топорной тонкости и особой жирности вбросил дезу: «Сега приплатила SKIDROW за задержку валидного аспирина, дабы поднять уровни продаж». Более идиотского вброса сцена еще не видала: действительно интернету второй редакции обидели юзера до такой степени, что он готов верить в подобного рода бред. Автор данных строк, выйдя с исследованием на улицы (ну и водовки попить с народом за одно) услышал, что «скидры продались», Дзагоев спецом промазал по воротам греков, Оршавен вообще продан 100500 лет назад на пару с Адвокаатом. Все продались, даже пацаны во дворах. Во истину:

«Слава Богу мы живем  
С нашим быдлом и жлобьем,  
Благоденствием дыша  
В этих сраных ... »

— Сауф Парк устами Гоблина

## Что сделать, чтобы стать кракером?

- Набраться терпения
- Раздобыть книгу Таненбаума «Архитектура компьютера» хорошенько ее курнуть, дабы начать чутка шарить в архитектуре ЭВМ и процессах в ней протекающих
- Дальше курнуть по желанию: вузовский учебник по ассемблеру Юрова (так себе), книжечку Олега Калашникова «Ассемблер — это просто» (составлена по материалам знаменитой рассылки. неплохая книга), древний и годный учебник канадца Питера Абея (переведенный на русиш еще в конце 1980-х), ну или на крайняк книжку чеха Рудольфа Марека «Ассемблер на примерах» (автор сам ее в глаза не видел).
- Почитать Крыса Касперского. Не того, что скрипучий и по-пороссячи визжащий антивирь гонит, а трушного — мышахЪха.
- Начать изучать примеры на крeклабе
- Раздобыть тулзы: олю дабаговну (OlyDBG), софт айс (на семерке не запашет), компилятор (любой: TASM, MASM), прожки для анализа типа PEiD, автораспаковщики экзешников (есть даже для СекьюРома), декомпиляторы и проч, проч... Все можно найти без проблем — гугл не заругает.
- Опция для линуксоидов: забыть на некоторое время про линукс, Хотя...
- Пилить

## Ссылкота

- [Тут живут Razor1911](#) (вернее, демо-группа их).
- [Тут](#) — Skidrow. Фейк не фейк, а свежачок-то есть.
- [Здесь](#) живёт швед dubmood, пишущий музыку для Razor1911.
- [Сайт Fairlight](#).
- [Ещё о Fairlight](#) (да и обо многих других).
- <http://web.archive.org/web/20070321024746/http://www.paradogs.com/> - архив сайта вarez-группы PARADOX (почил ныне)
- [Российский сайт](#), где можно найти свежачок. Можно тянуть релизы прям оттуда, но depositfiles.com же, так что проще на трекерах. Антивирь будет ругаться.
- [Ещё один](#) таблЭточный ресурс из Рашки. Тонны рекламы, но контент не фейковый. Обладает собственным серваком, что есть несомненный вин.
- [Годный сайт](#) с трекерной музычкой. полезные статейки детектед.
- [Неплохой российский кракерский сайт](#). Тулзы детектед.
- [Ассемблерный сайт](#), но близок по духу (ибо ассемблер — основа всего крeкерского дела).
- [Отличный трекер](#) с качественными порою релизами.
- [Трекер](#), где есть многое, чего нет на других (ибо владельцам, видимо, положить болт на копирастов).
- [Группа искателей валидных ключей](#).
- [Сайтец репакера](#) с большим опытом, чувством юмора, вкусом и прямыми руками, что есть редкость для Рашки. Собирает образы известных (и нужных) пакетов программ, оставляя внешний вид родного инсталлятора.