

# Earthworm Jim — Urbanculture

Компьютерные игры



**Червяк Джим** (англ. Earthworm Jim, надм. Джимми-суперчервяк) — легендарная компьютерная игра в жанре аркадного платформера, разработанная Shiny и изданная Interplay, а также не менее эпичный главный герой этой игры. Известна абсурдным, доставляющим юмором, полным веществ, и хорошим, годным геймплеем, из-за чего игра стала одной из лучших из когда-либо вышедших на Sega Mega Drive. Впоследствии игра породила винрарный сиквел, фэйловый триквел, один спин-офф, один мультсериал, две серии комиксов и целую армию уже бородатых фагов, до сих пор на неё фапающих.



Суровый Джим сурово смотрит в глаза судьбы.

## Суть такова

Если призадуматься, то игра представляла собой типичную консольную прыгалку, на первый взгляд ничем не выделяющуюся. На второй взгляд станет заметно, что во-первых, у игры была красивая по тем временам графика (из Сеги Генезис и СНЕС выжали все, что только можно было, да и арты рисовали художники, а не программеры), во-вторых, геймдизайн выделялся, еще как! Фактически, не было ни одного уровня, похожего на другой. Ну и в-третьих — уже упомянутый выше сюрреалистический юмор.

## Серии

### Персонажи

### Пиратские подделки

Стоит отметить, что пиратам игра тоже пришлась по душе, и они выпустили несколько портов Джима с версии для Sega Mega Drive на NES (Денди). Надо сказать, что первые две части были унылым говном, а вот третья удалась и очень-очень неплохо, а если учесть, что делалась пиратами и игралась на восьмибитке, то даже хорошо. В игре, правда, не было уже летающих коров и холодильников, но весь остальной геймплей был в духе Червя Джима. Выпускалась только в России, СНГ и Китае, на "тех-самых-жёлтых-картриджах".

### Корованы

Корованы в игре представлены в виде коров. Грабить их нельзя, но: в первой части нужно на первом уровне запустить такую корову в воздух, (*спойлер*: чтобы после прохождения игры она упала прямо на Принцессу), (также невозбранно доставляет то, что на разных уровнях периодически видна пролетающая корова с характерным мычанием) во второй части нужно спасти коров от пришельцев, желающих их ограбить. В общем, корова — маскот EWJ. В мульте в конце каждой серии на персонаже падала корова. В фэйлурном же EWJ 3D — коровы были представлены в виде суперэго Джима и прочей херни по Фрейду. Алсо, в конце уровней сеговского EWJ 2 появлялся маленький корован из двух коров с выпиленными рогами. Данный корован произносит с шикарнейшей интонацией фразу: «WELL DONE!», — а наиболее удаленная его часть производит очаровательнейшую улыбку.

### Концовки

В каждой концовке была видна нездоровая любовь создателей к маскоту игры. Маленькие корованчики были замечены в обеих концовках, что символизирует. А в версии Джима для Sega CD при прохождении на низшем уровне сложности игра намекает что ты УГ, а затем появляется текст про червей, длившийся 5 минут, который вкратце и с лулзами зачитывается одим из разработчиков.

### Дальнейшая судьба

Еще дёргающийся, но уже попахивающий труп Интерплея, более-менее восстав из мёртвых, принялся хвататься за те франчайзы, которые не окончательно скатились в сраное говно. В число таких франчайзов попал и EWJ — Интерплей (неизвестно каким макаром) собираются запилить EWJ4, попутно запиливая еще и полнометражный фильм. Если это у них получится — есть надежда, что получится не такой фэйл как EWJ3D, ибо над новой частью работает Дуг ТенНейпл, отец червя и Неверхуда.



Идеальная пара... Тема тентаклей раскрыта.

## Мультсериал

Ввиду популярности сабжа, по нему был быстренько запилен местами неплохо доставляющий мультсериал, первый сезон которого в этой стране был показан по расовому ОРТ (а позже и по СТС). Если хорошенько погуглить, то все серии можно найти в этих ваших интернетах.

## Влияние

- В игре MDK (тоже от Интерплея и Шайни), созданной также Дэвидом Перри, главный герой опять же являет собой нечто негеройское и прозаическое – уборщика, но одетого в суперкостюм, характеристиками неиллюзорно напоминающий костюм Джима, а сама игра также пропитана абсурдом и психоделическим юмором, наштабл сабжа. Алсо, там имется пасхальное яйцо в виде собираемого бонуса с символикой червя Джима. когда берешь его, то появляется надпись «Groovy!». При применении его на врага, ВНЕЗАПНО, на того сваливается корова, что символизирует.
- В Sacrifice (всё от тех же, какое совпадение, производителей), внешность божества земли – Джеймса является какбе трибутом Джиму. Одно из заклинаний при игре за Джеймса — это летающая корова, которая падает на юнита противника. А внешность божества воздуха Стратоса трибутом уровню второй части игры – Inflated Head, где Джиму приходилось надувать голову себя, дабы иметь возможность летать, аки воздушный шарик.
- В игре Battle Arena Toshinden (3D-поединок а'la Mortal Kombat) после прохождения турнира на самом тяжёлом уровне появляется возможность выбрать в качестве своего героя Earthworm Jim (только в РС-версии). По вооружению и «комбам», аналогичен «варвару» Rungo, но несколько более подвижен.