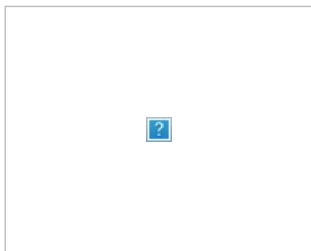


# Earthworm Jim/Серии — Urbanculture

[обратно к статье «Earthworm Jim»](#)

[Персонажи](#) · [Серии](#)

## Earthworm Jim



А вот здесь на первом уровне находится портал

В 1994 году на Sega Genesis вышла первая часть игры и ВНЕЗАПНО стала известной. Игра отличалась весьма разнообразными уровнями, фактически ни один уровень не повторялся (кроме Andy Asteroids, но это не баг, а фича). Главным героем был супергероический червяк по имени Джим. В игре вам предстояло пиздить сторожа свалки ящиками, гоняться наперегонки с вороной-переростком, ездить верхом на гигантских хомячках — короче, заниматься обычными для супергероя вещами. С Мегадрайва и SNES игра перешла на другие значимые платформы того времени, как-то: геймбой, гейм-гир, ДОС и Мастер Систем. Впоследствии, под Segу СиДи, а позже и под винду выпустили расширенную версию, с CD-музыкой, одним новым уровнем и несколькими подуровнями. Занятно то, что никому неизвестная в те времена Shiny заручилась поддержкой Sega, просто притащив на презентацию с их представителями самодельный картридж Джима, демонстрация которого порвала тем шаблон.

Алсо, недавно на XBLA, PSN вышла HD-версия, но так как делали ее не Shiny, а б-гомерзкий Gameloft, то получилось полное УГ для девятилетних девочек.

## Earthworm Jim 2

Через год вышло продолжение, в котором было не меньше (а может даже и больше) винрара, чем в первой части. На этот раз предстояло: таскать свиней, катить бомбуэ, спасти коров от похищения пришельцами, (*спойлер*: одеваться в костюм саламандры) и участвовать в телевикторине, в общем, снова заниматься привычными для супергероя вещами. Уровни были ещё разнообразнее: тут тебе и подобие эскорта (Flyin' King) и уровень на время (Run Jim, Run) и вообще нечто непонятное (бонус-уровень со старушками). На уровнях Villi People (Jim's now a blind cave salamander в некоторых версиях) и Run, Jim, Run в качестве музыкального сопровождения играет «Лунная соната» Бетховена (1-я и 3-я части). Забавно то, что после прохождения каждого уровня (кроме последнего), вам показывают картинку со стадом коров и одна из них произносит: «Well done». Впрочем, из команды разработчиков выпилился тот самый Дэвид Перри, который создавал и первую игру, и такие вины, как, например, сеговский «Аладдин», что привело к изменениям собственно геймплея, отношение к чему было все же несколько неоднозначным («да, пусть лучше — но совсем не так, как было»).



Тут лучше быть осторожным — этот псиносрач несовместим с жизнью.

Ко всему этому, концовка игры доставляет настолько, что невольно задаешься вопросом, под какой травой были разработчики при создании этой игры.

## Earthworm Jim 3D



Унылое говно. Теперь и в 3D! Джим с негодованием вопрошает к геймдевам: «За что, суки?!!»

Фейл всех фейлов (возможно самый большой фэйл Интерплея). Игра была сделана не Shiny, а какими-то индусами, причём сделана была не по первым двум частям, а по мультсериалу, ориентированному на младшее поколение. Графика ужасна (Джим перестал себя вести так, как будто его хуйнули утюгом по макушке, но зато стал соответственно выглядеть), камера — вырвиглазный пиздец, диалоги — пиздец еще более вырвиглазный. Не рекомендуется никому, кроме вконец упоротых фанбоев Джима.

Надо, право, признать, что это был как раз период зарождения 3D-графики, какой мы её сейчас знаем и фейлы тогда были на каждом шагу... Впрочем, кривой геймплей и похеренную вселенную EWJ это не оправдывает.

## Earthworm Jim: Menace 2 Galaxy

Никому нахуй неизвестная игра на геймбое, тоже по мультфильму. Жутко багованная и кривая, да так, что не каждый левый китайский продукт достигнет подобных высот.

## Earthworm Jim (PSP)

Выпиленный КЕМ проект для карманной пишписьки. По идее это был просто римейк первой части со старым добрым 2D геймплеем и 3D графикой, так что просрать его было бы трудно. Nice boat, anyway...

## **Earthworm Jim HD**

Вышедший в 2009 году на консолях ремейк первой части. Представляет собой все ту же первую часть, но в не очень хорошо сделанной (рисовали китайцы за сдачу от бургеров) HD-графике, с новой уебищной музыкой (почему не взяли кошер из версии для Win95/Sega CD науке не известно), нахуй никому не упавшим мультиплеером и кучей стрелочек, в духе «Сюда пиздуй, дебил!», потому что видимо даже сами разработчики думают, что купят это только недоумки. Вместо трех кошерных сложностей оригинала есть сложности «Normal» и «Original», при этом «Original» это «Normal» из оригинала, а «Normal» в HD это режим для слепоглухонемых детей-паралитиков. Вне зависимости от сложности перед боссом нам расскажут, как того победить. Играть можно, но нет никакого желания, лучше уж в версию для Sega CD. Алсо, есть версия от ГейЛофта под DSiWare, была опознана Анонимусом по Normal-Original сложности, с читерскими минииграми типа «Скорчи рожу как у джима — получи 5 плазмы бесплатно!» По крайней мере, графика старая...